



## Tu quittes la route? Reste à l'écart des voies ferrées!

Les trains peuvent dépasser d'un mètre (3,28 pi) de chaque côté des voies. Pense au bruit que fait un véhicule tout-terrain et à ton casque qui étouffe le son. Il est alors très difficile d'entendre les trains. Cet hiver, amuse-toi en toute sécurité! Reste sur les chemins désignés, traverse uniquement aux endroits indiqués et reste toujours à l'écart des voies ferrées.

### Trouve les mots mystères!

Peux-tu trouver tous ces  
mots dans la grille?

flocon  
tempête  
hiver  
pelle  
patin  
foulard

a	h	e	o	r	n	i	b	e
m	r	o	p	a	t	i	n	r
i	n	z	t	h	a	o	p	h
s	r	o	e	y	c	c	x	i
f	e	k	l	o	x	a	b	v
d	r	a	l	u	o	f	o	e
a	n	f	e	t	u	c	f	r
t	e	m	p	e	t	e	o	a
s	t	a	o	v	n	g	i	l

Max a perdu une de ses mitaines!  
Peux-tu la retrouver pour  
compléter la paire?



### L'hiver peut être rigoureux!

Les températures glaciales, la neige et la glace peuvent rendre l'hiver difficile. Mais nous sommes prêts! De nouvelles locomotives s'ajoutent au parc et 1 250 nouveaux chefs de train seront sur le terrain avant l'hiver, pour un total d'environ 7 800 chefs de train et mécaniciens de locomotive. Le personnel de la voie, les mécaniciens Matériel remorqué et tous les autres qui travaillent dehors veilleront à ce que tout reste en ordre. Connais-tu quelqu'un qui travaille fort pour que nos trains fonctionnent même dans les pires conditions météo? Cette personne mérite un gros merci!



## Les géants, les sorciers et les lutins

Voici un excellent jeu pour un grand groupe d'enfants! Les règles sont simples :

- Les géants vainquent les sorciers. Pour être un géant, lève les bras.
- Les sorciers vainquent les lutins. Pour être un sorcier, mets tes mains ensemble au-dessus de ta tête.
- Les lutins vainquent les géants. Pour être un lutin, touche tes oreilles avec tes mains et étire tes index.

Faites deux équipes en laissant environ 2,5 à 3 m (8 à 10 pi) d'espace entre elles. Chaque équipe décide qui seront les géants, les sorciers et les lutins, et choisit un « refuge » (par exemple, dans les coins opposés de la pièce).

À trois, chaque équipe crie son rôle et lève les bras pour le montrer. Si une équipe crie « lutins! » et l'autre « sorciers! », l'équipe des sorciers poursuit l'équipe des lutins jusqu'à son refuge. Chaque enfant touché avant qu'il n'atteigne le refuge devient un membre de l'équipe adverse. Si les deux équipes crient le même choix, recommencez. Ensuite, répétez jusqu'à ce que tout le monde ait été touché.

Pour plus d'activités, d'histoires et de casse-têtes amusants, visite le

[cn.ca/obie](http://cn.ca/obie)

## Emballages-cadeaux en papier

Regarde ce que tu peux faire avec du papier brouillon! Mets deux feuilles de papier l'une sur l'autre et dessine un objet de Noël sur la feuille du dessus. Ajoute ton message et décore ton emballage à l'aide de vieilles cartes de Noël ou de ruban washi. Assure-toi de laisser de l'espace pour le cadeau. Coupe les deux feuilles de papier, mets ton cadeau entre les feuilles et joins-les à l'aide de ruban adhésif à double face.

Tu trouveras d'autres bonnes idées à [ecoapprentis.ca](http://ecoapprentis.ca).

Jour de la Terre Canada est le partenaire du CN dans le cadre du programme ÉcoConnexions.



### Le savais-tu?

Le CN expédie plus de 2 400 000 véhicules par année!

